

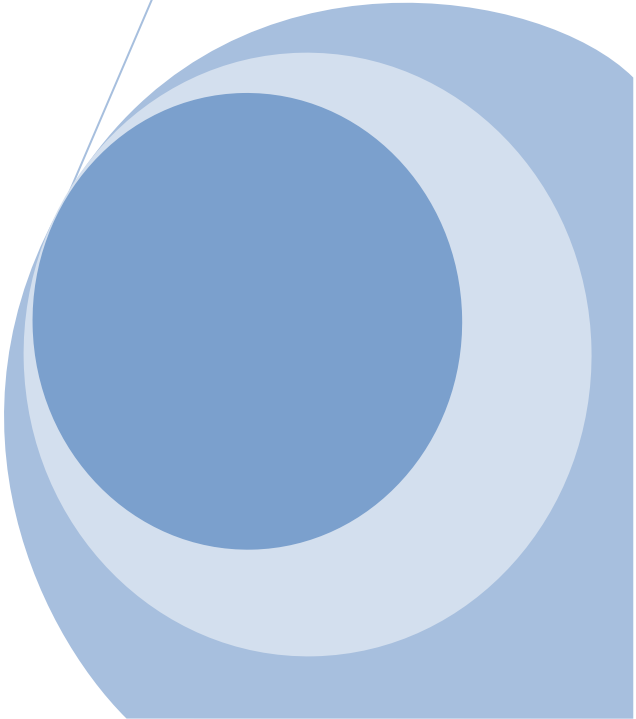


LINEQUEST

Das online-Umfrage Portal. Einfach professionell.

LineQuest-Leitfaden

Programmierschnittstelle

- LineQuest online-Umfragen professionell weiter bearbeiten in Technik und Design
- 

Copyright © 2010 by LineQuest

LineQuest
Inh. Dipl. Inf. Wolfgang Marzian
Walter-Paetzmann-Str. 19
82008 Unterhaching

E-Mail info@linequest.de
Internet <http://www.linequest.de>

Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Dokumentes darf in irgendeiner Form (Druck, Fotokopie oder einem anderen Verfahren) ohne schriftliche Genehmigung von LineQuest reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Wir weisen darauf hin, dass die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen und Markennamen der jeweiligen Firmen im Allgemeinen warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Inhalt

LineQuest-Programmierschnittstelle	4
Die Programmierschnittstelle aufrufen.....	5
Ansicht „Fragebogen-Erstellung“ in der Programmierschnittstelle.....	7
Die IDs zu den Fragebogenelementen	7
Der Exit-Code.....	8
Download der Umfrage/des Fragebogens	10
Bearbeiten der Umfragedatei/des Fragebogens in einem Editor	11
Beispielumfrage.....	12
Upload der bearbeiteten Umfrage-Datei.....	18

LineQuest-Programmierschnittstelle

Mithilfe der neuen Programmierschnittstelle im LineQuest online-Umfrage Portal haben Sie nun vollen Zugriff auf Ihre online-Umfragen. Sie können den Standardfunktionsumfang bei der Gestaltung Ihrer Umfragen durch zusätzliche Programmierungen noch erweitern und so die einzelnen Fragen individuell nach Ihren Bedürfnissen anpassen.

Zur Programmierung werden Kenntnisse in JavaScript und HTML vorausgesetzt.

In diesem Leitfaden wird anhand eines kurzen Beispiels beschrieben, wie Sie die Antwortmöglichkeiten anhand der Antworten einer vorherigen Frage variieren können.

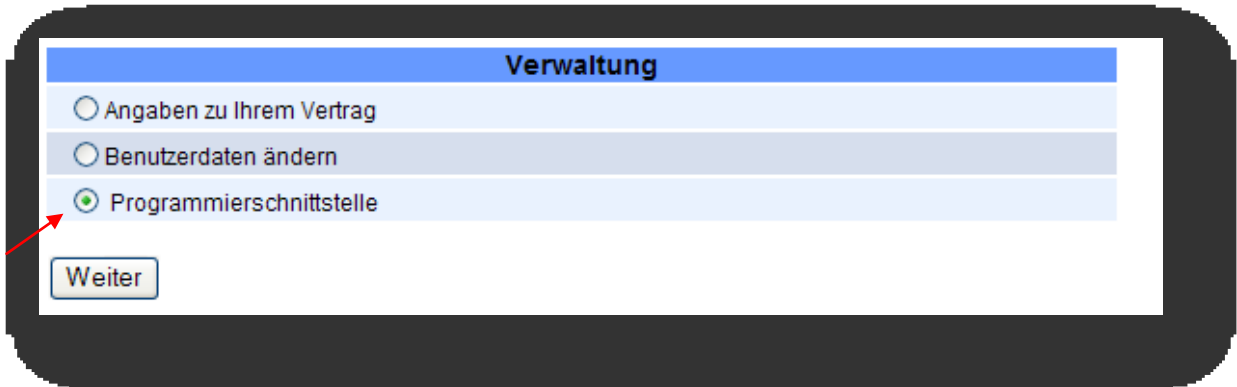
Neben der technischen Umsetzung Ihrer Fragebögen bietet die Programmierschnittstelle Ihnen nun auch die Möglichkeit, das Design Ihrer Fragebögen im Detail anzupassen. Hierzu können Sie durch einfache HTML-Programmierung die einzelnen Fragebogenelemente nach Ihren Wünschen anpassen. Die Vorgehensweise wird in Kürze in einem weiteren LineQuest-Leitfaden beispielhaft beschrieben.

Dieser Leitfaden basiert auf der Beispielumfrage, die Sie auf der LineQuest-Homepage im Menü **Downloads** unter dem Link **Beispiel Programmierschnittstelle** herunterladen können. Alternativ können Sie auch folgenden Link wählen:

http://www.onlinebefragen.de/ora/gen/online-umfrage/i.jsp?u=u1706578663_online-umfrage_7.jsp&companyid=online-umfrage&surveyid=7

Die Programmierschnittstelle aufrufen

Die Programmierschnittstelle ist im LineQuest Dialog-Portal über die Verwaltung aufzurufen. Hier wählen Sie zunächst die Schaltfläche **Verwaltung** und gelangen anschließend in den Dialog **Verwaltung**.

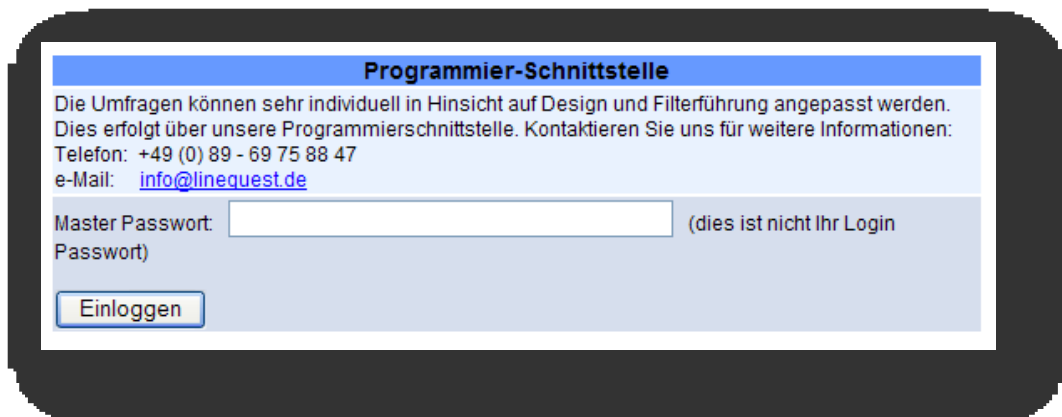


Hier wählen Sie die dritte Option **Programmierschnittstelle**.

Der Zugriff auf die Programmierschnittstelle ist standardmäßig so eingerichtet, dass ein Passwort benötigt wird, um diese Funktion aufrufen zu können.

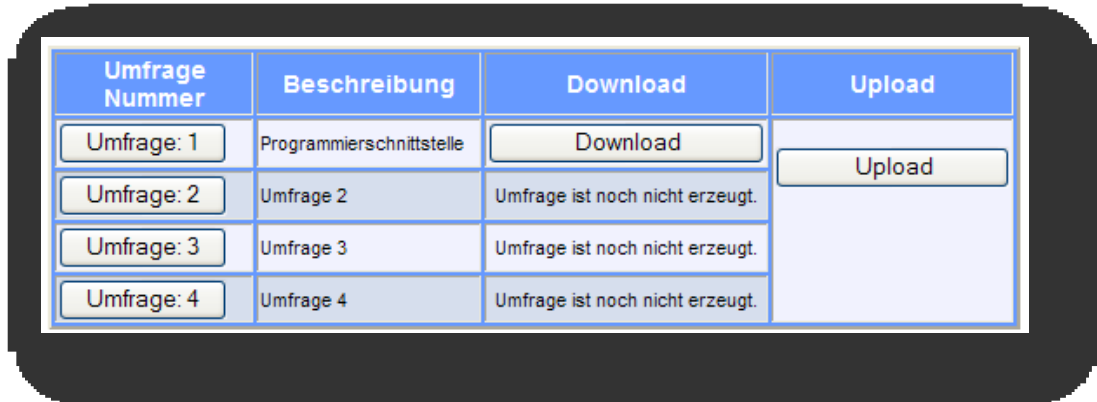
Hintergrund: Sollten mehrere Mitarbeiter eines Unternehmens Zugriff auf den Account zur Erstellung von Fragebögen haben, soll vermieden werden, dass alle Mitarbeiter automatischen direkten Zugriff auf den Code haben und entsprechend Änderungen an einer vorliegenden Programmierung vornehmen können.

Es wird also zunächst folgender Dialog eingeblendet:



Sie finden hier die Kontaktinformationen, um ein Passwort für den Zugang zur Programmierschnittstellen anzufordern.

Wenn für alle Mitarbeiter, die über die Zugangsdaten zu Ihrem Account verfügen, der Zugriff auf die Programmierschnittstelle erlaubt ist, dann wird folgender Dialog mit einer Übersicht aller bereits erstellter Umfragen eingeblendet:



Umfrage Nummer	Beschreibung	Download	Upload
Umfrage: 1	Programmierschnittstelle	Download	Upload
Umfrage: 2	Umfrage 2	Umfrage ist noch nicht erzeugt.	
Umfrage: 3	Umfrage 3	Umfrage ist noch nicht erzeugt.	
Umfrage: 4	Umfrage 4	Umfrage ist noch nicht erzeugt.	

Über die Schaltfläche in der Spalte **Umfrage Nummer** können Sie sich die Umfrage anzeigen lassen. Dabei werden Ihnen im Unterschied zur gewohnten Darstellung, wenn Sie eine Umfrage in der **Liste aller Umfragen** anzeigen lassen, auch die jeweiligen IDs der Frage-Elemente wie Optionsfelder, Kontrollkästchen (Checkboxes), Tabellen usw. mit angezeigt (siehe Abbildung nächste Seite).

Ansicht „Fragebogen-Erstellung“ in der Programmierschnittstelle

Nachdem Sie in der Programmierschnittstelle die Schaltfläche Umfrage: 1 in der Spalte **Umfrage Nummer** gewählt haben, wird die entsprechende Umfrage mit allen enthaltenen Fragen angezeigt:

Fragebogen-Erstellung:

Seite: 1 von 5

Frage: 1

Exit-Code: 40

ID = RN291

Welche Geschmacksrichtung bevorzugen Sie, wenn Sie auswärts Essen gehen? (Mehrfachnennungen möglich)

- ID = N294 argentinisch (z.B. Steak)
- ID = N296 deutsch (z.B. gutbürgerliche Küche)
- ID = N298 griechisch (z.B. Gyros, Souflaki)
- ID = N300 italienisch (z.B. Pasta, Pizza)

Seite: 2 von 5

Frage: 2

Exit-Code: 42

ID = RN303

Wie oft im Monat gehen Sie auswärts in Ihren bevorzugten Restaurants essen?

	1 mal	2 mal	3 und öfter	weiß nicht
argentinisch (z.B. Steak)	<input type="radio"/> ID = S32	<input type="radio"/> ID = S32	<input type="radio"/> ID = S32	<input type="radio"/> ID = S32
deutsch (z.B. gutbürgerliche Küche)	<input type="radio"/> ID = S33	<input type="radio"/> ID = S33	<input type="radio"/> ID = S33	<input type="radio"/> ID = S33
griechisch (z.B. Gyros, Souflaki)	<input type="radio"/> ID = S34	<input type="radio"/> ID = S34	<input type="radio"/> ID = S34	<input type="radio"/> ID = S34
italienisch (z.B. Pasta, Pizza)	<input type="radio"/> ID = S35	<input type="radio"/> ID = S35	<input type="radio"/> ID = S35	<input type="radio"/> ID = S35

Sie sehen in dieser Ansicht die entsprechenden IDs zu jedem Fragebogenelement aufgeführt. Dies erspart Ihnen die Suche im Code des Fragebogens nach den entsprechenden IDs, die Sie für die Programmierung benötigen.

Die IDs zu den Fragebogenelementen

Die IDs, die mit „RN“ beginnen, stehen für die Frage selbst. Sie haben also hierüber direkten Zugriff auf die Frage. Wenn Sie beispielsweise den Fragetext dynamisch ändern möchten, oder wie in diesem Beispiel eine Zeile wegblenden möchten, dann nehmen Sie über diese ID Bezug auf die Frage.

Beispiel: Ausblenden einer Zeile

```
anaus ("RN303", "t", 1, "none");
```

Hier wird die Funktion **anaus** aufgerufen. Als Parameter werden die Frage-ID (RN303), der Fragetyp („t“ für eine Tabelle bzw. „g“ für eine geschlossene Frage), die Zeilennummer (in diesem Fall beginnend mit 1) und die Option, ob die Zeile angezeigt werden soll („“ für ja bzw. „none“ für nein) übergeben.

IDs von Optionsfeldern beginnen immer mit „S“ und IDs von Checkboxen beginnen immer mit „N“.

In der vorherigen Abbildung liegen eine geschlossene Frage (ID=„RN291“) mit Checkboxen (IDs „N294“, „N296“, „N298“ und „N300“) und eine Tabelle (ID=„RN303“) mit Optionsfeldern vor. Die Optionsfelder einer Zeile haben die gleiche ID, da Sie jeweils zu einer Optionsfeldergruppe gehören. Also entsprechend für die erste Tabellenzeile die ID „S32“, für die zweite Zeile „S33“ usw.

Der Exit-Code

Zusätzlich wird auch noch der **Exit-Code** angezeigt. Dieser besagt, zu welcher Frage nach Beantwortung dieser Frage gesprungen werden soll. D.h., wie nach Wahl der Schaltfläche **Weiter** im Fragebogen reagiert werden soll. Im Fragebogen muss hierzu im entsprechenden Dialog bei der Erstellung des Fragebogens im Feld **Soll nach der Beantwortung zu Frage ... (Nummer) verzweigt werden?** (siehe unten) eine entsprechende Nummer eingepflegt werden. Soll beispielsweise auf die Seite 5 im Fragebogen gesprungen werden, dann tragen Sie in dieses Feld den Wert „5“ ein. In der Übersicht in der Programmierschnittstelle wird dann allerdings der Wert 4 angezeigt, da bei dieser Aufzählung mit dem Wert 0 begonnen wird und entsprechend die Seitenzahl um den Wert 1 verringert wird.

Für die in der vorherigen Abbildung aufgeführten Fragen wurden im Dialog zur Frageerstellung entsprechend die Werte 41 (RN291) und 43 (RN303) eingetragen.

Bitte wählen Sie einen Fragetyp aus:

Soll diese Frage auf einer neuen Seite angezeigt werden? ja nein

Wie lautet die Frage? Pflichtfeld

Ergänzender Text (wird direkt unterhalb der Frage angezeigt):

Legen Sie den Typ der Antwort fest: Ausrichtung:

Nehmen Sie für den hier gewählten Typ auf der rechten Seite die Detailsinstellungen vor. Pflichtfeld: ja nein

Soll ein Bild aus Ihrem Verzeichnis zugefügt werden?

Position des Bildes: direkt nach der Frage nach dem ergänzenden Text nach dem Antwortfeld

Mit jedem Click generieren Sie eine neue Zeile.

Antworten	Bild	zusätzliches Eingabefeld	gehe zu Frage
<input type="text"/>	<input type="text" value="keine Auswahl"/>	<input type="text" value="kein Eingabefeld"/>	<input type="text"/>

Soll nach der Beantwortung zu Frage ... (Nummer) verzweigt werden? Wenn nicht, lassen Sie das Feld leer. ←

Bearbeitung abschließen und Änderungen speichern oder verwerfen

(Abbildung: Dialog zur Erstellung einer geschlossenen Frage)

Der Exit-Wert ist auch für die Programmierung ausschlaggebend. Soll beispielsweise für die unterschiedlichen Antwortoptionen einer Frage auch auf unterschiedliche Seiten gesprungen werden bzw. sollen Aktionen wie das Ausblenden von Zeilen erfolgen, dann wählen Sie im Feld **Soll nach der Beantwortung zu Frage ... (Nummer) verzweigt werden?** einen entsprechenden Wert. Hierbei ist zu beachten, dass dieser Wert größer als die reale Anzahl an Fragen im Fragebogen sein muss.

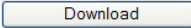
Beinhaltet ein Fragebogen beispielsweise 30 Fragen, dann wählen Sie hier einen Wert größer 40. Wir empfehlen einen ungeraden Wert, beispielsweise 41. Im Code des Fragebogens greifen Sie dann aber auf diesen Wert in der case-Anweisung wie folgt zu:

```
switch (p)
{
    case 40:
        if ( N294.checked || N296.checked || N298.checked || N300.checked)
        {
            if ( N294.checked )
            {
                anaus("RN303", "t", 1, "");
            }
            else
            {
                anaus("RN303", "t", 1, "none");
            }
            if ( N296.checked )
            {
                anaus("RN303", "t", 2, "");
            }
            else
            {
                anaus("RN303", "t", 2, "none");
            }
            if ( N298.checked )
```

Sie wählen hier in der case-Anweisung den Wert 40, da der Wert programmertechnisch um 1 verringert werden muss. Wenn Sie also die 41 bei der Fragebogenerstellung gewählt haben, dann müssen Sie in der case-Anweisung den Wert 40 wählen. Im Code der Umfrage wird darauf explizit durch einen Kommentar hingewiesen.

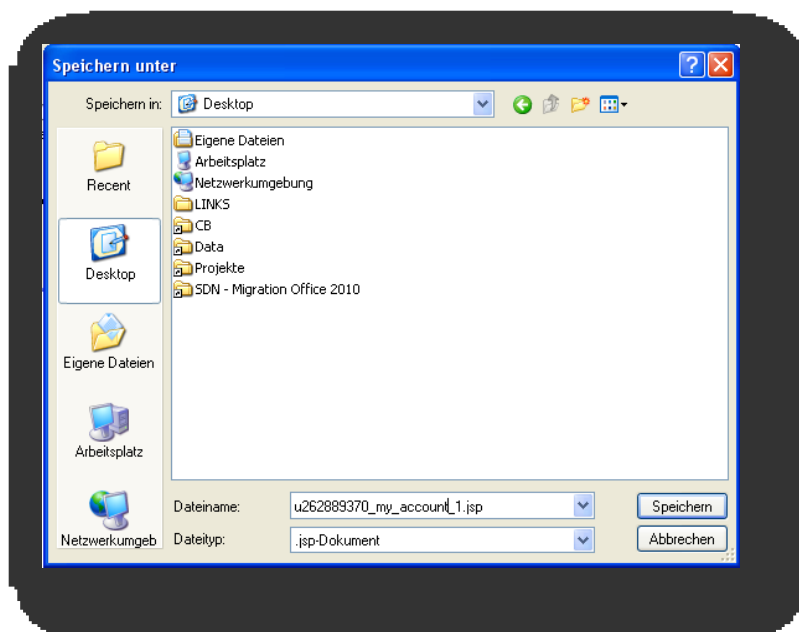
Download der Umfrage/des Fragebogens

Umfrage Nummer	Beschreibung	Download	Upload
Umfrage: 1	Programmierschnittstelle	Download	Upload
Umfrage: 2	Umfrage 2	Umfrage ist noch nicht erzeugt.	
Umfrage: 3	Umfrage 3	Umfrage ist noch nicht erzeugt.	
Umfrage: 4	Umfrage 4	Umfrage ist noch nicht erzeugt.	

Den Titel der Umfrage finden Sie in der Spalte **Beschreibung**. Durch Wahl der Schaltfläche  in der gleichen Zeile starten Sie den Download der Umfragedatei. Diese liegt als Dateityp „*.jsp“ zur Verfügung.

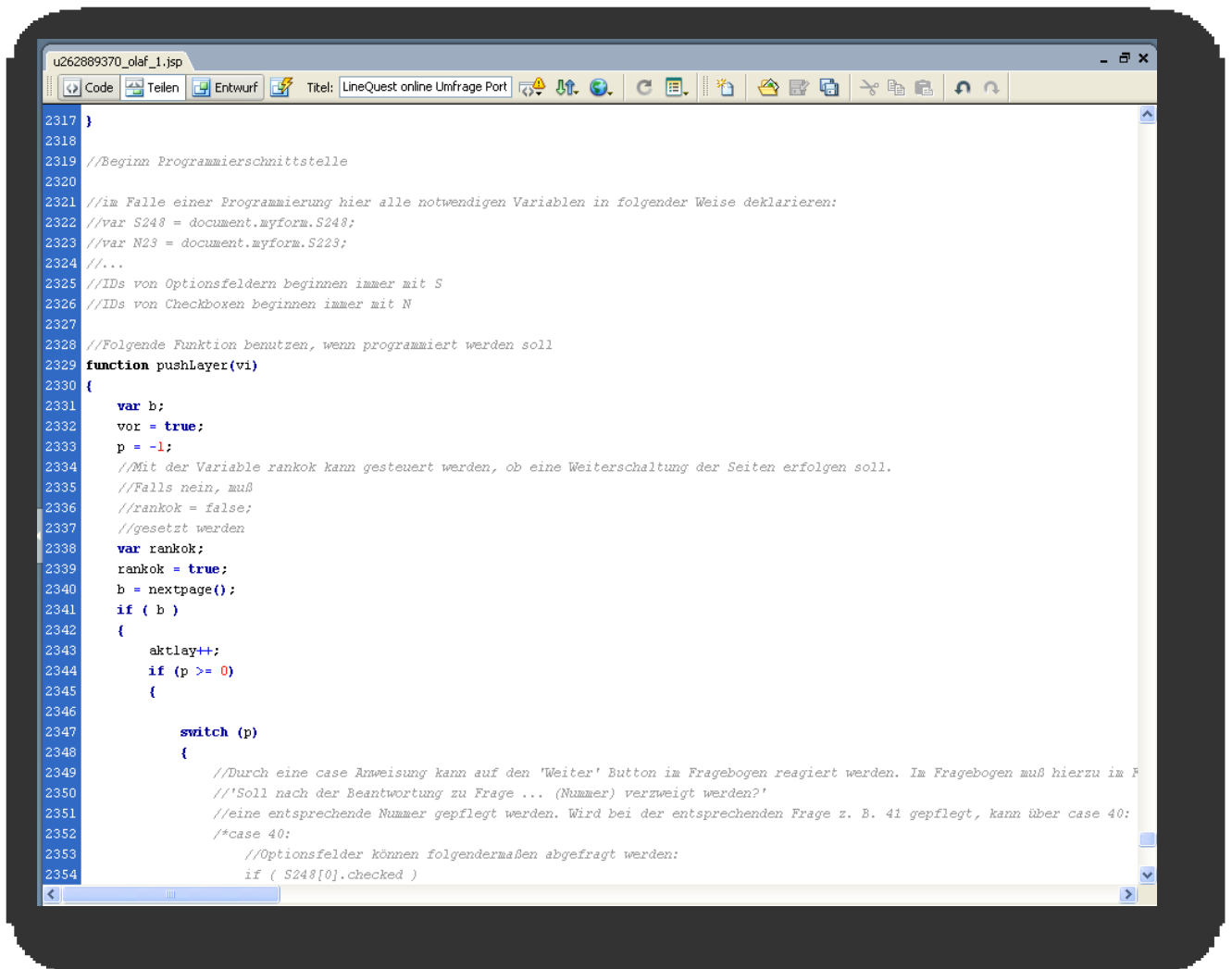


Wählen Sie hier, ob Sie die Datei direkt öffnen oder speichern möchten. Wählen Sie dann gegebenenfalls einen Speicherort.



Bearbeiten der Umfragedatei/des Fragebogens in einem Editor

Nun können Sie die Umfragedatei in einer entsprechenden Anwendung wie beispielsweise Macromedia Dreamweaver o.ä. öffnen und Ihre Programmierungen vornehmen. Sie finden dazu im Internet zahlreiche kostenlose Tools, die Ihnen behilflich sein werden.



```
2317 }
2318
2319 //Beginn Programmierschnittstelle
2320
2321 //im Falle einer Programmierung hier alle notwendigen Variablen in folgender Weise deklarieren:
2322 //var S248 = document.myform.S248;
2323 //var N23 = document.myform.S223;
2324 //...
2325 //IDs von Optionsfeldern beginnen immer mit S
2326 //IDs von Checkboxes beginnen immer mit N
2327
2328 //Folgende Funktion benutzen, wenn programmiert werden soll
2329 function pushLayer(vi)
2330 {
2331     var b;
2332     var = true;
2333     p = -1;
2334     //Mit der Variable rankok kann gesteuert werden, ob eine Weiterschaltung der Seiten erfolgen soll.
2335     //Falls nein, muß
2336     //rankok = false;
2337     //gesetzt werden
2338     var rankok;
2339     rankok = true;
2340     b = nextpage();
2341     if ( b )
2342     {
2343         aktlay++;
2344         if ( p >= 0 )
2345         {
2346
2347             switch (p)
2348             {
2349                 //Durch eine case Anweisung kann auf den 'Weiter' Button im Fragebogen reagiert werden. Im Fragebogen muß hierzu im F
2350                 //'Soll nach der Beantwortung zu Frage ... (Nummer) verzweigt werden?'
2351                 //eine entsprechende Nummer gepflegt werden. Wird bei der entsprechenden Frage z. B. 41 gepflegt, kann über case 40:
2352                 /*case 40:
2353                 //Optionsfelder können folgendermaßen abgefragt werden:
2354                 if ( S248[0].checked )
```

Sie nehmen Ihre Programmierungen zu den einzelnen Fragen in der Funktion „**function pushlayer (vi)**“ vor. Diese ist am Ende des Codes aufgeführt. Der Bereich wird im Code mit dem Kommentar **//Beginn Programmierschnittstelle** eingeleitet.

Oberhalb der **function pushlayer (vi)** deklarieren Sie, wie in den Kommentaren beschrieben, alle notwendigen Variablen in folgender Weise (die IDs finden Sie schnell in der Ansicht „Fragebogen-Erstellung“ in der Programmierschnittstelle):

für Optionsfelder:

var S22 = document.myform.S22;

für Checkboxes

var N116 = document.myform.N116;

Beispielumfrage

Folgende Beispielumfrage mit 5 Fragen soll veranschaulichen, wie Sie durch einfache Programmierung Zeilen abhängig von gewählten Antwortoptionen in einer vorherigen Frage (Frage 1) in nachfolgenden Fragen in Tabellen (Frage 2) und geschlossenen Fragen (Frage 3) ausblenden können:

Fragebogen-Erstellung:

Seite: 1 von 5

Neue Frage einfügen

Frage: 1 Frage bearbeiten Frage kopieren Frage löschen

Welche Geschmacksrichtung bevorzugen Sie, wenn Sie auswärts Essen gehen? (Mehrfachnennungen möglich)

- argentinisch (z.B. Steak)
- deutsch (z.B. gutbürgerliche Küche)
- griechisch (z.B. Gyros, Souflaki)
- italienisch (z.B. Pasta, Pizza)

Seite: 2 von 5

Neue Frage einfügen

Frage: 2 Frage bearbeiten Frage kopieren Frage löschen

Wie oft im Monat gehen Sie auswärts in Ihren bevorzugten Restaurants essen?

	1 mal	2 mal	3 und öfter	weiß nicht
argentinisch (z.B. Steak)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
deutsch (z.B. gutbürgerliche Küche)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
griechisch (z.B. Gyros, Souflaki)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
italienisch (z.B. Pasta, Pizza)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Seite: 3 von 5

Neue Frage einfügen

Frage: 3 Frage bearbeiten Frage kopieren Frage löschen

Bitte wählen Sie hier noch Ihren persönlichen Favoriten.

- argentinisch (z.B. Steak)
- deutsch (z.B. gutbürgerliche Küche)
- griechisch (z.B. Gyros, Souflaki)
- italienisch (z.B. Pasta, Pizza)

Seite: 4 von 5

Neue Frage einfügen

Frage: 4 Frage bearbeiten Frage kopieren Frage löschen

Da haben wir bisher noch nicht Ihren Geschmack getroffen. Bitte geben Sie Ihre bevorzugte Geschmacksrichtung in das Eingabefeld ein.

Seite: 5 von 5

Neue Frage einfügen

Frage: 5 Frage bearbeiten Frage kopieren Frage löschen

Vielen Dank für Ihre Teilnahme an dieser Befragung.

Neue Frage einfügen

Ziel ist es nun, dass ausgehend von den gewählten Antworten in Frage 1 nur die diesen Antworten entsprechenden Zeilen in der Tabelle Frage 2 bzw. in der geschlossenen Frage 3 angezeigt werden. D.h., es müssen bei Nichtauswahl die entsprechenden Zeilen in den Fragen 2 und 3 ausgeblendet werden. Wird in Frage 1 keine Auswahl getroffen, wird zur Frage 4 gesprungen, und die Fragen 2 und 3 übersprungen.

Vorgehensweise:

Im ersten Schritt laden Sie wie im Kapitel **Download der Umfrage/des Fragebogens** (siehe S. 10) beschrieben die Umfragedatei (z.B. „u12345678_ihr_account_1.jsp“) auf Ihren PC. Dann öffnen Sie diese in einem Editor bzw. in einer Entwicklungsumgebung für JavaScript und HTML.

Wechseln Sie zur Funktion **function** pushlayer (vi). Hier führt Sie die Suchfunktion (**[Strg]+[F]**) schnell zum Ziel. Geben Sie als Suchbegriff „Beginn Programmierschnittstelle“ ein.

Nun deklarieren Sie die benötigten Variablen. Da hier die Checkboxen der ersten Frage ausschlaggebend für die weitere Darstellung der Fragen 2 und 3 sind, suchen Sie die entsprechenden IDs der Checkboxen zur Frage 1 heraus. Diese finden Sie am schnellsten, indem Sie in die Programmierschnittstelle wechseln und dann die Schaltfläche in der Spalte **Umfrage Nummer** wählen (siehe S. 6). Siehe auch Kapitel **Ansicht „Fragebogen-Erstellung“ in der Programmierschnittstelle** auf Seite 7.

Nehmen Sie nun die Deklaration der Variablen vor, wie in der folgenden Abbildung dargestellt:

```
//Beginn Programmierschnittstelle

//im Falle einer Programmierung hier alle notwendigen Variablen in folgender Weise deklarieren:
//var S248 = document.myform.S248;
//var N23 = document.myform.N23;
//...
//IDs von Optionsfeldern beginnen immer mit S
//IDs von Checkboxen beginnen immer mit N

var N294 = document.myform.N294;
var N296 = document.myform.N296;
var N298 = document.myform.N298;
var N300 = document.myform.N300;

//Folgende Funktion benutzen, wenn programmiert werden soll
function pushLayer(vi)
{
    var b;
```

Deklaration der Variablen

Nach Wahl der Schaltfläche **Weiter** der Frage 1 im Fragebogen soll folgende Aktion ausgeführt werden:

- Ausblenden aller Zeilen in den Folgefragen 2 und 3, die nicht in den Antwortoptionen (Checkboxen) aktiviert worden sind. Sprung zur Seite 1 (Frage 2)
- Alternativ, wenn keine Auswahl getroffen worden ist, das Überspringen der Fragen 2 und 3 durchführen und entsprechend zur Frage 4 wechseln.

Für Frage 1 wurde als **Exit-Code** der Wert **41** festgelegt. Also wählen Sie hier nun in der case-Anweisung den Wert **40**.

Zum Ein- und Ausblenden von Zeilen in Tabellen und geschlossenen Fragen verwenden Sie die Funktion **anaus**.

Syntax (Ein- und Ausblenden von Tabellenzeilen):

Einblenden: `anaus ("FrageID", "t", 1, "");`

Ausblenden: `anaus ("FrageID", "t", 1, "none");`

Zusätzlich verwenden Sie hier noch die Funktion **anaus_farbe**, um die anzuzeigenden Zeilen farblich wie im Design der Umfrage festgelegt abzugrenzen.

`anaus_farbe ("FrageID ");`

Als FrageID verwenden Sie hier jeweils für die Tabelle in Frage 2 die ID „RN303“.

Sie müssen nun also für alle 4 Checkboxen eine Abfrage erstellen, ob diese gewählt (checked) ist, und wie dann mit dieser verfahren werden soll.

Zusätzlich müssen Sie den Fall berücksichtigen, dass keine Auswahl getroffen worden ist und dann entsprechend zur nächsten Frage, oder wie in diesem Beispiel zur Frage 4 gesprungen wird.

Folgender Code in der case-Anweisung „case 40“ in der Function **function** pushlayer (vi) erfüllt diese Aufgabe:

```

2352     switch (p)
2353     {
2354         case 40:
2355             | if ( N294.checked || N296.checked || N298.checked || N300.checked)
2356             {
2357                 if ( N294.checked )
2358                 {
2359                     anaus("RN303", "t", 1,"");
2360                 }
2361                 else
2362                 {
2363                     anaus("RN303", "t", 1,"none");
2364                 }
2365                 if ( N296.checked )
2366                 {
2367                     anaus("RN303", "t", 2,"");
2368                 }
2369                 else
2370                 {
2371                     anaus("RN303", "t", 2,"none");
2372                 }
2373                 if ( N298.checked )
2374                 {
2375                     anaus("RN303", "t", 3,"");
2376                 }
2377                 else
2378                 {
2379                     anaus("RN303", "t", 3,"none");
2380                 }
2381                 if ( N300.checked )
2382                 {
2383                     anaus("RN303", "t", 4,"");
2384                 }
2385                 else
2386                 {
2387                     anaus("RN303", "t", 4,"none");
2388                 }
2389                 stack[aktlay] = 1;
2390                 anaus_farbe("RN303");
2391             }
2392             else
2393             {
2394                 stack[aktlay] = 3;
2395             }
2396             break;

```

Für jede einzelne Zeile (1-4) in der Tabelle der Frage 2 (RN303) wird hier über die Funktion **anaus** festgelegt, ob die Zeile angezeigt werden soll oder nicht. Abschließend wird über

stack[aktlay] = 1;

der Sprung zur nächsten Frage (2) festgelegt und die Anpassung der Farben der einzelnen Tabellenzeilen über

anaus_farbe(„RN303“);

vorgenommen.

Ist keine Auswahl getroffen wird mithilfe der Else-Anweisung über

```
stack[aktlay] = 3;
```

zur Seite 4 der Umfrage gesprungen.

In Frage 2 wurde als **Exit-Code** der Wert **43** festgelegt. Also wählen Sie hier nun in der case-Anweisung den Wert **42**.

Zum Ein- und Ausblenden von Zeilen in geschlossenen Fragen verwenden Sie ebenfalls die Funktion **anaus**.

Syntax (Ein- und Ausblenden von Zeilen in geschlossenen Fragen):

Einblenden: `anaus ("FrageID", "g", 1,"");`

Ausblenden: `anaus ("FrageID", "g", 1,"none");`

Als FrageID verwenden Sie hier jeweils für die geschlossene Frage in Frage 3 die ID „RN332“.

Sie müssen auch hier wieder für alle 4 Checkboxen der Frage 1 eine Abfrage erstellen, ob diese gewählt (checked) ist.

Abschliessend muss zur Frage 3 gesprungen werden.

Folgender Code in der case-Anweisung „case 42“ in der Function **function** pushlayer (vi) erfüllt diese Aufgabe:

```

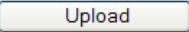
case 42:
  if ( N294.checked || N296.checked || N298.checked || N300.checked)
  {
    if ( N294.checked )
    {
      anaus("RN332", "g", 1, "");
    }
    else
    {
      anaus("RN332", "g", 1, "none");
    }
    if ( N296.checked )
    {
      anaus("RN332", "g", 2, "");
    }
    else
    {
      anaus("RN332", "g", 2, "none");
    }
    if ( N298.checked )
    {
      anaus("RN332", "g", 3, "");
    }
    else
    {
      anaus("RN332", "g", 3, "none");
    }
    if ( N300.checked )
    {
      anaus("RN332", "g", 4, "");
    }
    else
    {
      anaus("RN332", "g", 4, "none");
    }
    stack[aktlay] = 2;
    anaus_farbe("RN332"); //optional
  }
  else
  {
    stack[aktlay] = 3;
  }
break;

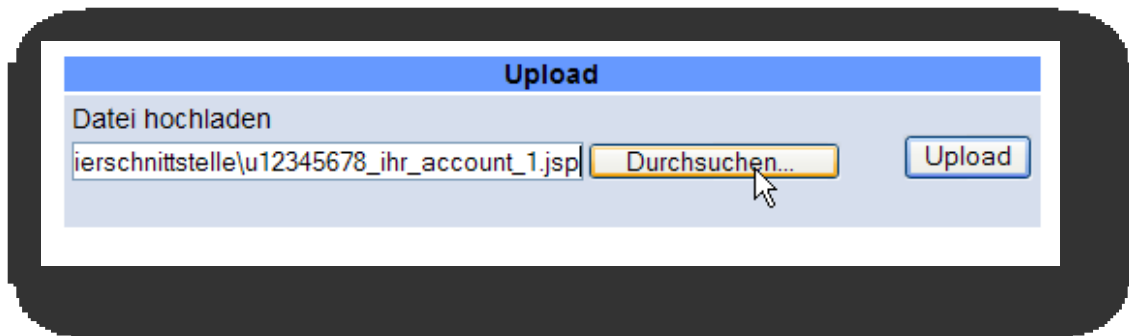
```

Das war es schon. Nun können Sie die Umfrage-Datei speichern und zurück auf den LineQuest-Server hochladen.


Dazu gehen Sie wie folgt vor.

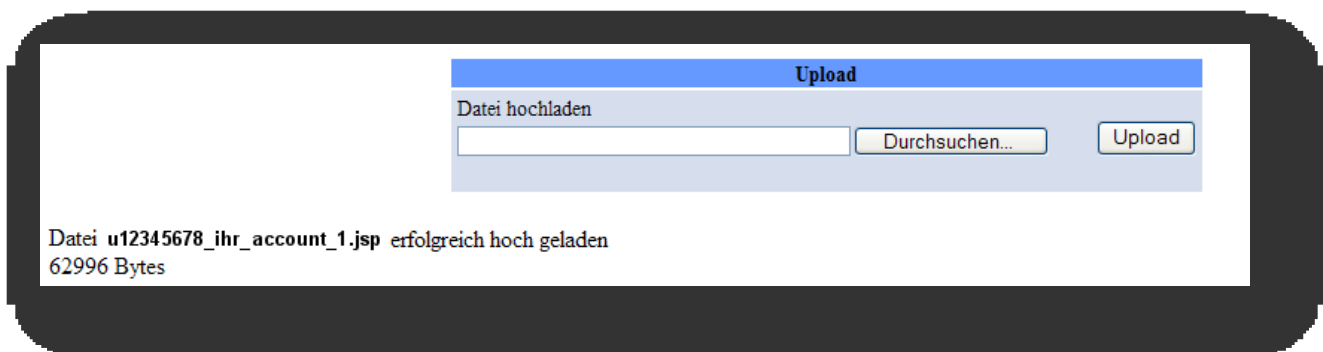
Upload der bearbeiteten Umfrage-Datei

Wechseln Sie in die Programmierschnittstelle und wählen Sie hier die Schaltfläche  .



Wählen Sie anschließend im Dialog **Upload** die Schaltfläche **Durchsuchen** und stellen Sie den Pfad zur Umfrage-Datei ein.

Mit  starten Sie dann den Upload der Datei auf den LineQuest-Server. War der Upload erfolgreich wird folgender Hinweis eingeblendet:



Wenn Sie nun die freigegebene Umfrage in Ihrem Browser aufrufen, sind die durchgeführten Programmierungen enthalten.